Раскраска Battlelore:

Лучники:

Синий, желтый, белый, телесный, кожа/дерево, волосы (светлый, коричневый, черный), красный для повязки и оперения стрел, металлик для наконечников

Стражи цитадели: Синий, желтый, белый, телесный, кожа/дерево, металлик для доспехов и наконечника алебарды

Легкая кавалерия: синий, желтый, металлик, кожа, цвета лошади, телесный

Тяжелая кавалерия: синий, желтый, белый,

Големы: камень, темный камень, ярко-голубой и швов, синий для рун

Маги: синий, желтый, телесный, седая борода, придумать что-то со светящимися руками

Железный голем: синий плащ с желтой каймой, на металлике белый, синий, желтый, золото

Осадный голем – камень, темный камень, ярко-голубой для швов, дерево, синий, желтый, белый, телесный, металлик для будки и наездника.

Птица Рух: коричневый, желтый,

Основные цвета: синий, желтый, белый, телесный, металлик, коричневый для дерева/кожи и птицы, цвета лошадей и волос/бород.

Ут’хук Йиллан:

Лучники: Телесный, красный, красные волосы, кожа/дерево, светлые повязки на руках и луке.

Косари: Телесный, красный, красные волосы, дерево косы, металл лезвия, шипы темней кожи, светлые шрамы.

Берсерки: телесный, красный, красные волосы, коричневая кожа, шипы темней кожи, белый камень для топоров.

Сестры крови: телесный, красный, красные волосы, золото и бронза для кинжала, кость для черепов и шипов.

Остальное в том же духе.

Основные цвета:

телесный (более бесцветно-серый, чем у Даканцев, но не светлый),

красный (более густой и темный кумачовый для повязок, темно-красные волосы, алые Пожиратели плоти и жук)

темная кость для шипов и светлая для черепов.

Нежить: желтоватая кость, телесный с бледно-синим для живых, грязно-фиолетовый, темное железо и ржавчина, кожа,

Синий, желтый, красный, телесный, черный, белый, кость, серебро, золото, коричневый